# DA SYSTEMS

# Abacus 6 - 8 - 15 -72

Système d'alarme

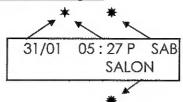
Manuel d'utilisateur

	1. Informations concernant l'affichage.	1
	2. Pour mettre le système hors service.	1
	2.1. Mode = 1 (voir installateur)	. 1
	2.2. Mode = 2 (voir installateur)	2
	3. Armement partiel de l'installation.	3
	4. Armement total de l'installation.	4
<u>(</u>	4.1. Mode = 1 (voir installateur)	4
	4.2. Mode = 2 (voir installateur)	5
	5. Armement de l'installation avec exclusion(s) de zone(s) et/ou système(s).	6
	6. Situation d'alarme.	7
	7. Consultation de la mémoire (La centrale « ABACUS » mémorise en permanence les 250 derniers événements).	8
	8. Impression des événements mémorisés.	9
	9. Impression des codes utilisateurs.	10
	10. Activation de la sonnerie (chime).	11
	11. Programmation des codes utilisateurs.	12
	12. Affectation du code responsable et panique.	15
	13. Changement de la date et de l'heure.	16
	14. Test des zones.	17
	15. Test des sirènes extérieures et intérieures (haut-parleur).	18
	16. Test d'activité.	19

17. Défauts d'installation.	 19
18. Vue d'ensemble.	2(



# 1. <u>Informations concernant l'affichage.</u>



1 = date et heure actuelles A = avant midi P = après midi

2 = état de la zone

SAB = sabotage TRBL = trouble xa = zone ouverte

xb = zone court-circuitée A! = alarme mémorisée T! = touble mémorisé

X! = système en service avec exclusion de zone

PRBL = problème

R! = sabotage mémorisé (installateur)

3 = a) Description alphanumérique de la zone en alarme max. 8 digits N° de zone + type de zone + descriptif

b) Codeur x PA= Alarme panique au départ du codeur x FauteENS = zone d'entrée active à la mise en service

PRBL POWER = batterie défectueuse PRBL ALIM = Absence secteur 220V

RESET ALARM = remise à zéro après une situation d'alarme

# 2. Pour mettre le système hors service.

## 2.1. Mode = 1 (voir installateur)

L'afficheur peut par exemple indiquer :

13/01 05:27 P ENS Syst1

Introduire le code

13/01 05:27 P System Off

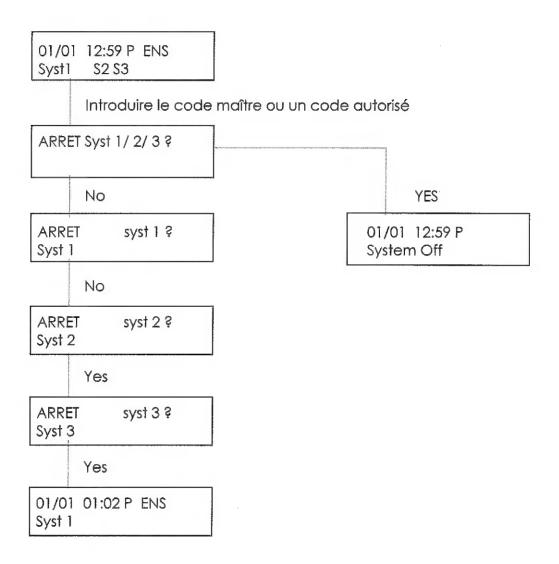
Le système est au repos en mode jour (Off).

15/06/2006 - 3

1

#### 2.2. Mode = 2 (voir installateur)

Lorsque tous les systèmes (partitions) sont armés, l'afficheur indique :



## 3. Armement partiel de l'installation.

Lors d'une mise en service partiel, certaines zones sont automatiquement exclues. (A définir avant la programmation avec votre installateur)

Mise en service partiel:

13/01 05:22 P System Off

Introduire le code

Bonjour Systm MES ?

Confirmer (YES) ou 20 sec d'attente (pas d'action)

M.E.S. 123 O.K.! Sortez SVP.....

Confirmer à nouveau (YES/PART)

P/M.E.S. 123 O.K.! Sortez SVP.....

Appuyer (YES/PART)

S/M.E.S. 123 O.K.! Sortez SVP.....

13/01 05:22 P ENS Syst1 S2 S3 Le mode partiel est opérationnel à la fin de la temporisation de sortie.

En appuyant une seconde fois sur la touche (YES/PART), le mode partiel est immédiat et silencieux.

# 4. <u>Armement total de l'installation.</u>

#### 4.1. Mode = 1 (voir installateur)

Procéder comme suit :

13/01 05:22 P System Off

Introduire votre code personnel

Bonjour Systm MES ?

Confirmer (YES)

M.E.S.

O.K. !

Délai de sortie

13/01 05:23 P ENS Syst 1 S2 S3 En ne confirmant pas (YES), le délai de sortie démarre dans les 15 sec. Si une zone est activée, un son pulsé retentit avec affichage de la zone à l'écran LCD.

L'installation est maintenant totalement armée.

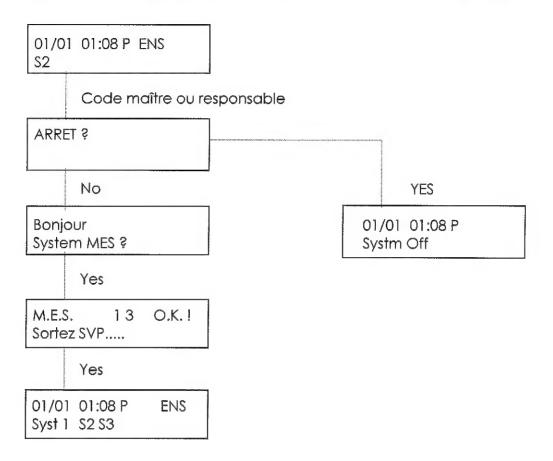
La centrale "Abacus" est prévue pour gérer 3 systèmes indépendants. Lorsque l'installation est armée par un code maître ou un code responsable, « TOUS » les systèmes sont armés en même temps. Lorsque la centrale ne comporte qu'un seul système, l'afficheur indique :

13/01 05:23 P ENS Syst 1

Ex. Dans le cas du système 2 déjà armé, l'introduction d'un code maître ou responsable a pour effet de désarmer le système 2.

#### 4.2. Mode = 2 (voir installateur)

Le système 2 étant déjà armé par exemple, avec un code autorisé :



15/06/2006 - 3

# 5. <u>Armement de l'installation avec exclusion(s) de zone(s)</u> et/ou système(s).

Procéder comme suit :

13/01 05:22 P System Off

Introduire le code utilisateur

Bonjour Systm MES ?

En ne confirmant pas (YES), le délai de sortie démarre dans les 15 sec. Si une zone est activée, un son pulsé retentit avec affichage de la zone

(NO)

Excl Zone ?

(YES)

On Systm1

La touche NO sélectionne l'armement du système1.

La touche YES permet d'accéder à la sélection des autres systèmes et zones programmés.

La touche ESC confirme la(les) sélection(s) d'exclusion(s).

Bonjour System MES ?

Attendre 15 sec ou "YES"

M.E.S. Sortez SVP..... O.K. !

Délai de sortie

13/01 05:22 P ENS

Systm 1

#### **REMARQUE:**

Votre installateur vous précisera les zones qui peuvent être exclues. Ne peuvent être exclues que les zones configurées en conséquence.

# 6. <u>Situation d'alarme.</u>

Une situation d'alarme nécessite l'introduction d'un code utilisateur.

L'afficheur indique:

13/01 03:16 P ALARME!

La touche YES permet d'identifier l'origine de l'événement.

13/01 02:16 P 02A 02 Alrm SALON

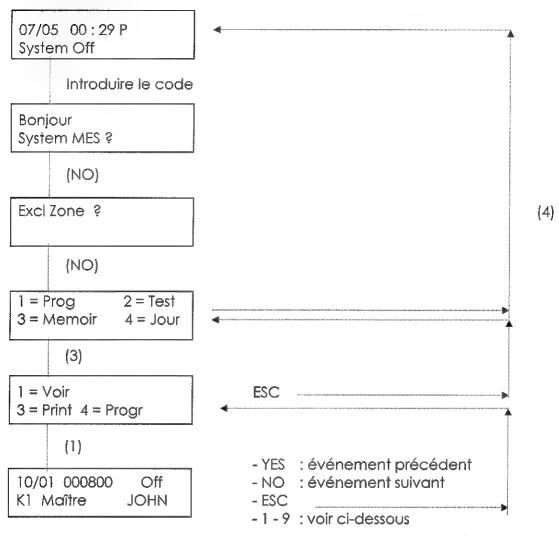
#### **REMARQUE:**

Pour consulter la mémoire de la centrale, voir chapitre 7. En déans les 4 min, les zones dont le descriptif > 8 caractères seront identifiées par la 2ème ligne de texte. Le N° de la zone reste affiché à la 1ère ligne.

# 7. <u>Consultation de la mémoire (La centrale « ABACUS »</u> <u>mémorise en permanence les 250 derniers événements).</u>

Cette fonction est uniquement accessible pour les codes maîtres ou responsables.

Procéder comme suit :



#### Affectation des touches:

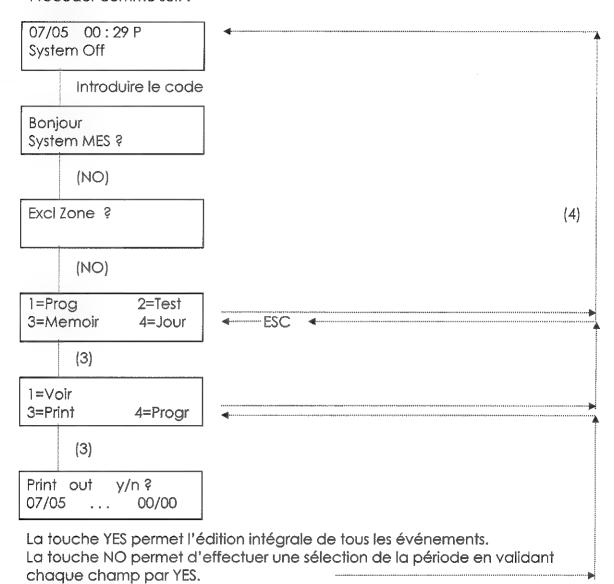
⇒ 1	Donne le descriptif de chaque zone
<b>⇒</b> 2	Recherche du dernier sabotage
⇒ 3	Recherche de la dernière alarme
⇒ 4	Recherche du dernier problème
<b>⇒</b> 5	Recherche de la demière exclusion
⇒ 6	Recherche du demier incident technique
⇒ 7	Avance de 10 positions dans la mémoire
⇒ 8	Recherche de la demière mise en service erronée
⇒ 9	Recul de 10 positions dans la mémoire

#### Remarque:

Ex: En appuyant sur la touche 2, la centrale recherche automatiquement le dernier sabotage. En appuyant à nouveau sur la touche 2, recherche du précédent, etc ...

# 8. Impression des événements mémorisés.

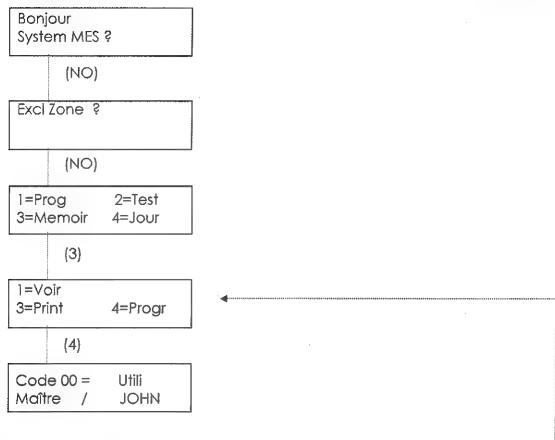
Cette fonction est uniquement valable pour les centrales équipées d'une imprimante et uniquement accessible aux codes maîtres ou responsables. Procéder comme suit :



La touche ESC permet d'interrompre l'impression à tout moment.

## 9. <u>Impression des codes utilisateurs.</u>

Cette fonction est uniquement valable pour les centrales équipées d'une imprimante et uniquement accessible aux codes maîtres ou responsables. Procéder comme suit :



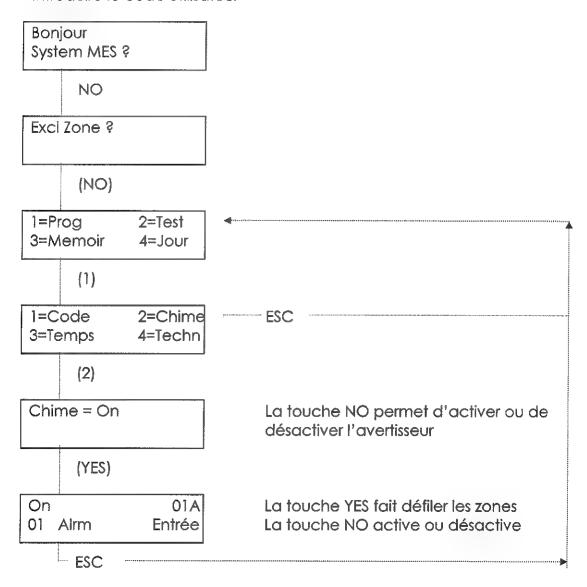
Cette fonction permet d'éditer uniquement la position des codes utilisés ainsi que le niveau sans imprimer le code proprement dit.

La touche ESC permet d'interrompre l'impression à tout moment.

# 10. Activation de la sonnerie (chime).

Une ou plusieurs zones peuvent servir d'avertisseur sonore. Lorsque l'installation est au repos (Jour), l'activation d'une zone dédicacée se fait entendre sur chacun des claviers avec l'affichage correspondant. Procéder comme suit :

Introduire le code utilisateur



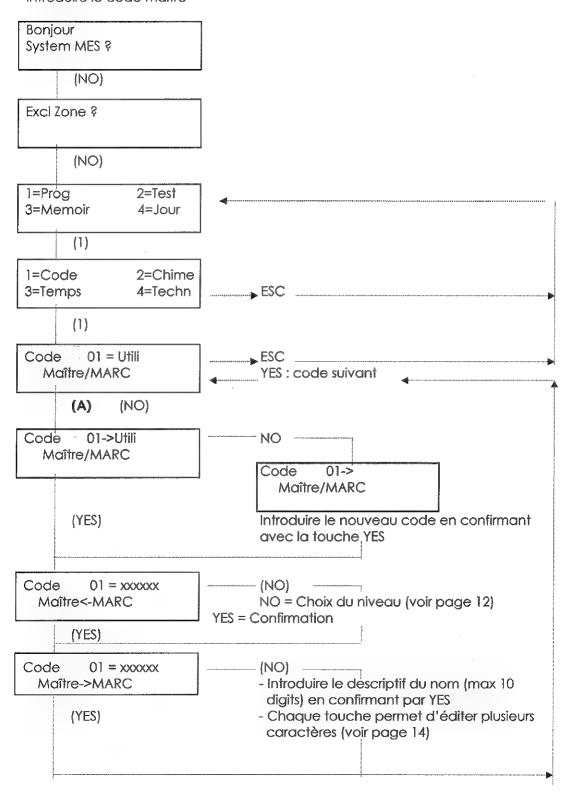
15/06/2006 - 3

## 11. Programmation des codes utilisateurs.

Seul un code maître a la possibilité de créer un nouveau code ou de remplacer un code existant.

Procéder comme suit:

Introduire le code maître



#### Uniquement pour la centrale ABACUS 72 (99 codes utilisateurs)

Ex: Pour modifier le code 45, suivre la procédure décrite page 12 jusqu'au point (A) et appuyer ensuite sur la touche 4. Le code utilisateur 40 est alors affiché et la touche "YES" permet d'atteindre le code 45. La marche à suivre reste identique.

Chaque code peut appartenir à un des niveaux suivants :

#### Code maître

Ce code possède le plus haut niveau et a accès à toutes les fonctions de la centrale.

#### Code responsable (Utilis)

Ce code a accès à toutes les fonctions de la centrale excepté la programmation des codes. Ce code permet d'armer ou de désarmer totalement la centrale.

#### Femme de ménage (Men)

Ce code permet d'armer et de désarmer uniquement les zones où la femme de ménage a accès.

#### Code Système 1

Ce code permet d'armer et de désarmer uniquement le système 1.

#### Code Système 2

Ce code permet d'armer et de désarmer uniquement le système 2.

#### Code Système 3

Ce code permet d'armer et de désarmer uniquement le système 3.

#### Code panique (PA)

L'utilisation de ce code d'une part arme ou désarme la centrale et d'autre part, en fonction de la programmation de votre installateur, provoque l'activation silencieuse du transmetteur téléphonique et/ou l'activation des sirènes intérieures et extérieures.

#### Code utilisateur spécial (Utilsp)

Ce code permet d'armer et de désarmer la centrale à l'exception des 5 minutes qui suivent le début d'une alarme, il ne lui est pas possible de désarmer l'installation. Ce code permet ensuite d'effectuer une remise à zéro (reset) ainsi que de réarmer l'installation. Toutefois, l'affichage ALARME! reste présent jusqu'à l'introduction d'un code maître ou responsable.

15/06/2006 - 3

#### **REMARQUE:**

- Le code 1 possède toujours le niveau de maître.
- Chaque code peut être composé de min 4 chiffres et max 6 chiffres.
   4 chiffres = 1234 YES (exemple)

6 chiffres = 123456 YES (exemple)

- Utili = code déjà programmé.
   Libre = pas de code programmé.
- Editeur de caractères

1 = abc 1 ABC

1 = a, b, c, A, B, C, 1 2 = d, e, f, D, E, F, 2	6 = p, q, r, P, Q, R, 6
	7 = s, t, u, S, T, U, 7
3 = g, h, i, G, H, I, 3	8 = v, w, x, V, W, X, 8
4 = j, k, l, J, K, L, 4	9 = y, z, esp, Y, Z, esp, 9
5 = m, n, o, M, N, O, 5	0 = !, ", #, \$, %, &, ', <, >, *, +,
	,, ., /, 0

Par exemple, on obtient la lettre T en appuyant 6 X sur la touche 7.

La touche YES permet de passer au caractère suivant.

La touche NO permet d'effacer le dernier caractère introduit.

La touche O/ESC suivie de la touche NO permet d'effacer une ligne.

La touche O/ESC suivie de la touche YES/PART permet de passer au nom de l'utilisateur suivant.

Pour éditer le nom ZORO, introduire

5 X la touche 9 + YES

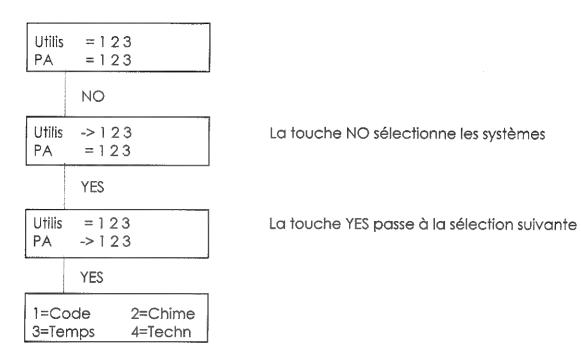
6 X la touche 5 + YES

6 X la touche 6 + YES

6 X la touche 5 + YES

# 12. Affectation du code responsable et panique.

Avant de quitter la programmation des codes utilisateurs, l'affichage indique:

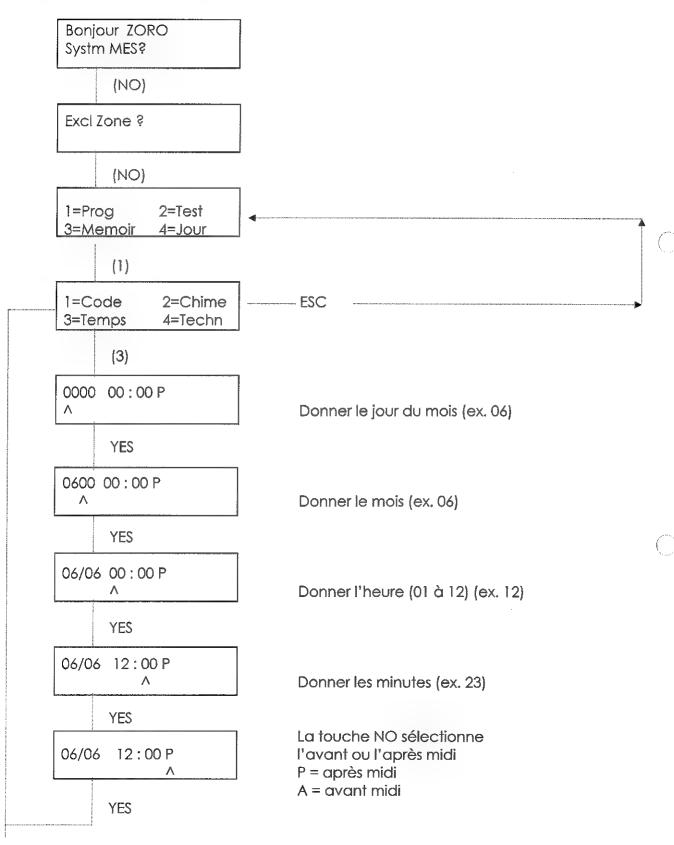


Ex: Utilis = 1 2 3 autorise le code responsable à opérer dans les 3 systèmes.

Ex: PA = 1 3 attribue le code panique uniquement aux systèmes 1 et 3.

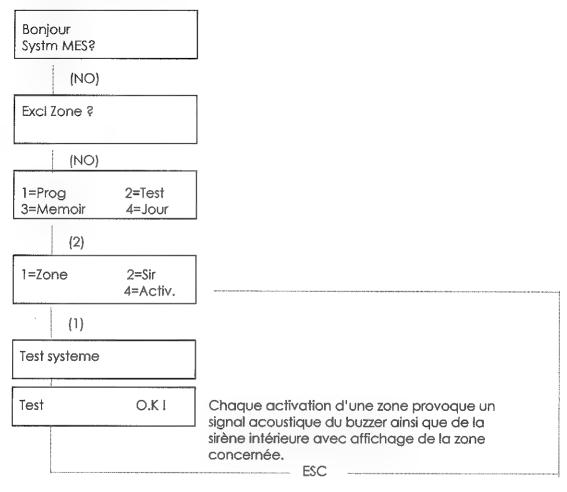
# 13. Changement de la date et de l'heure.

Introduire le code utilisateur



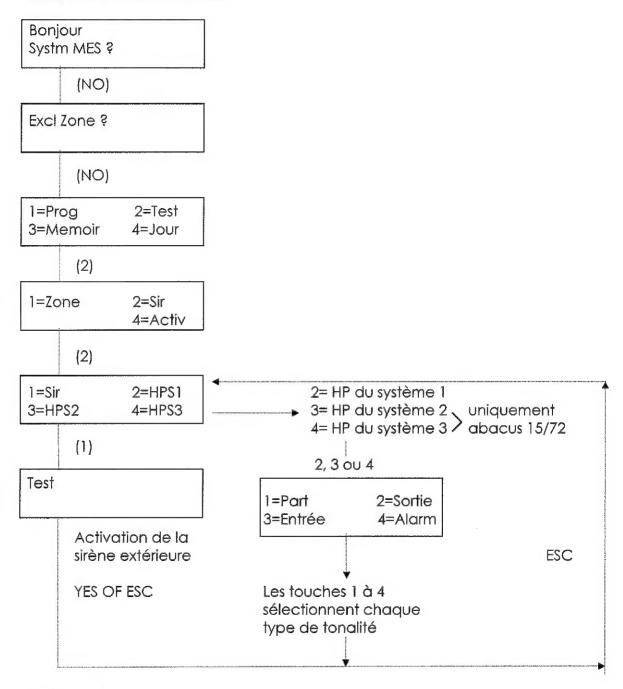
# 14. <u>Test des zones.</u>

Introduire le code utilisateur



# 15. <u>Test des sirènes extérieures et intérieures (haut-parleur).</u>

Introduire le code utilisateur

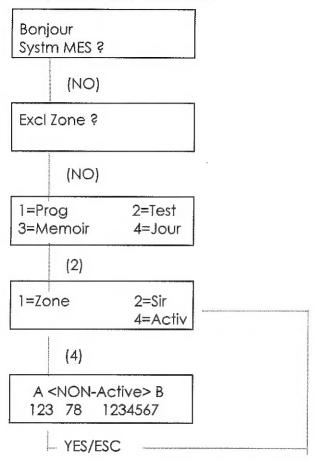


#### REMARQUE:

- Les centrales Abacus 6 et 8 disposent d'une sortie haut-parleur commune aux 3 systèmes.
- Les centrales Abacus 15 et 72 disposent d'une sortie haut-parleur pour chacun des systèmes.

# 16. <u>Test d'activité.</u>

Introduire le code utilisateur



Ce test permet d'observer les zones qui ont été activées depuis le dernier désarmement de l'installation. Dans le cas d'une installation équipée de 8 détecteurs ou contacts qui ont tous été activés pendant l'occupation des lieux, l'afficheur indique:

A <NON-Active> B

12345678

# 17. Défauts d'installation.

31/01 02:35 P Codeur 1	SAB
31/01 02:35 P power	PRBL
31/01 02:35 P teleph	PRBL
31/01 02:35 P Alim	PRBL

- Sabotage du codeur N° 1
- Batterie absente ou défectueuse
- Défaut de ligne téléphonique
- Défaut secteur 220v

18. <u>Vue d'ensemble.</u>

